



**УТВЕРЖДАЮ**

Председатель Совета директоров  
профессиональных образовательных  
учреждений Саратовской области

С.В.Фролова

«22» сентября 2021 года

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении очной областной квест-игры «Интернет в нашей жизни»,  
посвященной Дню Интернета**

### **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Настоящее Положение об организации и проведении областной квест-игры «Интернет в нашей жизни» (далее – Конкурса) определяет цель, задачи, порядок участия и критерии оценки представленных на Конкурс команд, а также награждения победителей и участников Конкурса.

1.2 Организатором Конкурса является ГАПОУ СО «ЭКПТ»:

- определяет сроки проведения Конкурса;
- готовит необходимую документацию для проведения Конкурса;
- формирует задания Конкурса;
- разрабатывает методику анализа результатов заданий Конкурса;
- утверждает списки зарегистрированных команд;
- утверждает победителей Конкурса;
- представляет отчет по итогам Конкурса.

1.3. Настоящее Положение определяет порядок и условия проведения квест-игры.

### **2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА**

2.1. Целями проведения Конкурса являются:

- расширение системы информационно-коммуникационной подготовки обучающихся в области Интернета:

- развитие познавательного интереса к изучению дисциплины Информатика;

- создание творческой среды с возможностью продемонстрировать своё мастерство и фантазию, творческие идеи.

### 2.3. Основные задачи Конкурса:

- выявление талантливых школьников и студентов в области информационных технологий;
- повышение творческого интереса к изучению информатики;
- стимулирование познавательной активности обучающихся;
- профильное углубление профессиональной подготовки студентов;
- совершенствование профориентационной работы со школьниками.

### 2.4. Конкурс проводится в три этапа:

- **Первый этап** – прием заявок с 23 сентября по 03 октября 2021 года включительно. Подача работ для участия в Конкурсе.
- **Второй этап** – представление работ на Конкурс, рассмотрение заявок экспертным жюри и определение победителей конкурса;

Конкурс проводится по творческим номинациям:

- **«Изобразительное искусство»** – работа должна быть выполнена в графическом редакторе Paint (эмблема команды)
- **«Компьютерный коллаж»** – работа может быть выполнена в любом графическом редакторе на компьютере: число исходных фотографий или изображений для коллажа 3-5, возможно использование надписей. (представление команды, девиз)
- **«Видеоролик»** – к участию в конкурсе допускаются видеоролики с элементами анимации, созданные из видеофрагментов, фотографий или иного типа изображений, озвученные участником конкурса или с музыкальным сопровождением, длительностью не более 5 минут, созданные по оригинальным сценариям индивидуально или коллективом по теме: **«Интернет в нашей жизни»**: Киберспорт, Безопасность в интернете, Кибербуллинг, Кибермошенники, Социальные сети и т.п..

#### Требования к изображениям:

- файл в формате jpg, jpeg, png, tif, tiff, bmp, gif
- размер файла – не более 2 Мб. (необходимо сохранять оригиналы присланных работ до окончания Конкурса)

### Критерии оценки:

оценка конкурсных работ проводится по 10-балльной системе по каждому указанному критерию:

- глубина отражения темы;
- качество исполнения и оформления работы;
- творческий подход (оригинальность идеи);
- яркость, выразительность;
- композиционное и цветовое решение.

Максимальное количество баллов – 50.

- **Третий этап** – проводится в очной форме **06.10.2021г.** как квест-игра с возможностью демонстрации мастерства и фантазии, воплощением творческих идей.

2.6. Участие в Конкурсе является бесплатным.

## **3. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА**

3.1. В Конкурсе могут принимать участие обучающиеся 9 классов образовательных организаций, реализующих образовательные программы основного общего образования (далее – общеобразовательные организации) всех регионов Российской Федерации, а также студенты 1-2 курсов учреждений среднего профессионального образования (далее — образовательные учреждения СПО ) независимо от профиля подготовки.

3.2. Участие в Конкурсе — командное: в состав команды может входить не более 5 человек (рекомендуемое количество — от 3 до 5 человек).

## **4. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА**

4.1. Регистрация команд открывается не менее чем за месяц до начала Конкурса, Конкурс состоится **06.10.2021г.** в 10.00 ч, по адресу: г.Энгельс, ул.СХИ.

4.2. Заявки направлять на электронный адрес [uhelena@mail.ru](mailto:uhelena@mail.ru) до **03.10.2021 г.** (Приложение 1).

4.3. От каждой команды подается одна заявка. В заявке в обязательном порядке указываются регион и населенный пункт, образовательное

учреждение, название команды, количество человек в команде, руководитель, а также контактный e-mail и телефон руководителя.

4.4. Заполнение и отправка формы автоматически означает регистрацию заявки на участие в Конкурсе и согласие участника на обработку персональных данных.

## 5. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА

5.1. По итогам Конкурса, полученным при прохождении этапов, командам-участникам начисляются баллы.

5.2. На основании набранных баллов составляются рейтинги команд-участников Конкурса. При равной сумме набранных баллов команда будет располагаться выше в рейтинге при более раннем прохождении командой этапов Конкурса.

5.3. Победители Конкурса награждаются дипломами и грамотами.

## 6. КОНТАКТЫ

Адрес оргкомитета:

Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Саратовской области «Энгельский колледж профессиональных технологий»

Сокращенное наименование\*                      ГАПОУ СО «ЭКПТ»

Адрес местонахождения\* 413124, Саратовская область, г.Энгельс, ул. СХИ

Телефоны\*                                              +7(8453)55-26-80

E-mail                                                      ekpt64@mail.ru

Директор                                                      Журик Юлия Андреевна

8(8453)55-26-80

16:00 - 17:00

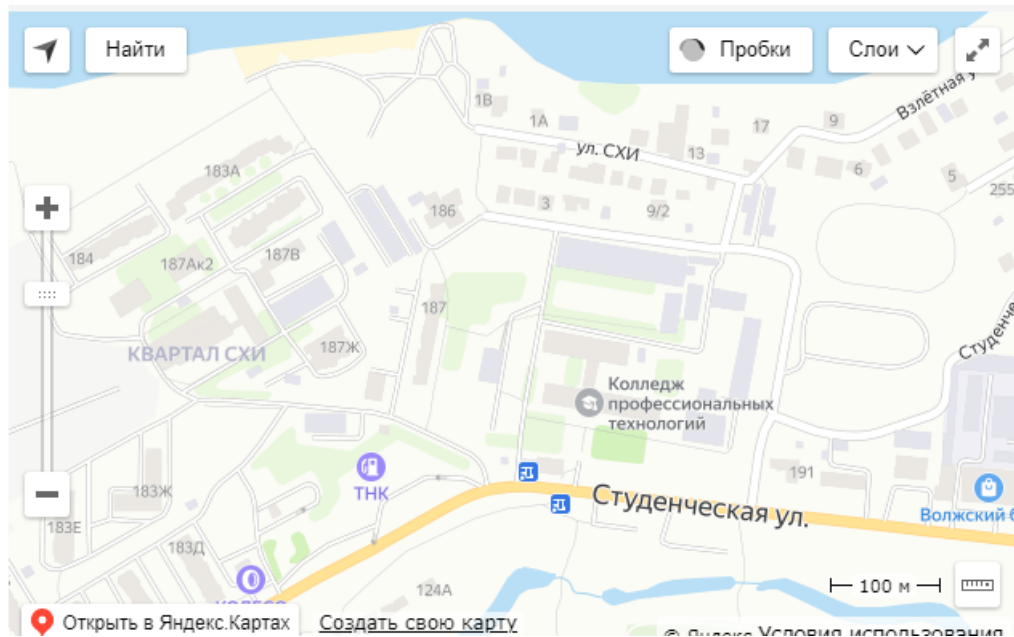
Ответственное лицо: Уханова Елена Алексеевна – преподаватель Информатики

Телефон: +79173208441

E-mail: [uhelena@mail.ru](mailto:uhelena@mail.ru)

Как добраться:

Автобус № 284, маршрутное такси №№ 281,24,34, остановка СХИ



## Приложение 1.

### Заявка на участие в квест-игре «Интернет в нашей жизни»

Название команды	
Название образовательного учреждения	
Участники ФИО:	
1	
2	
3	
4	
5	
Руководитель ФИО, должность	
Е-mail	
телефон	